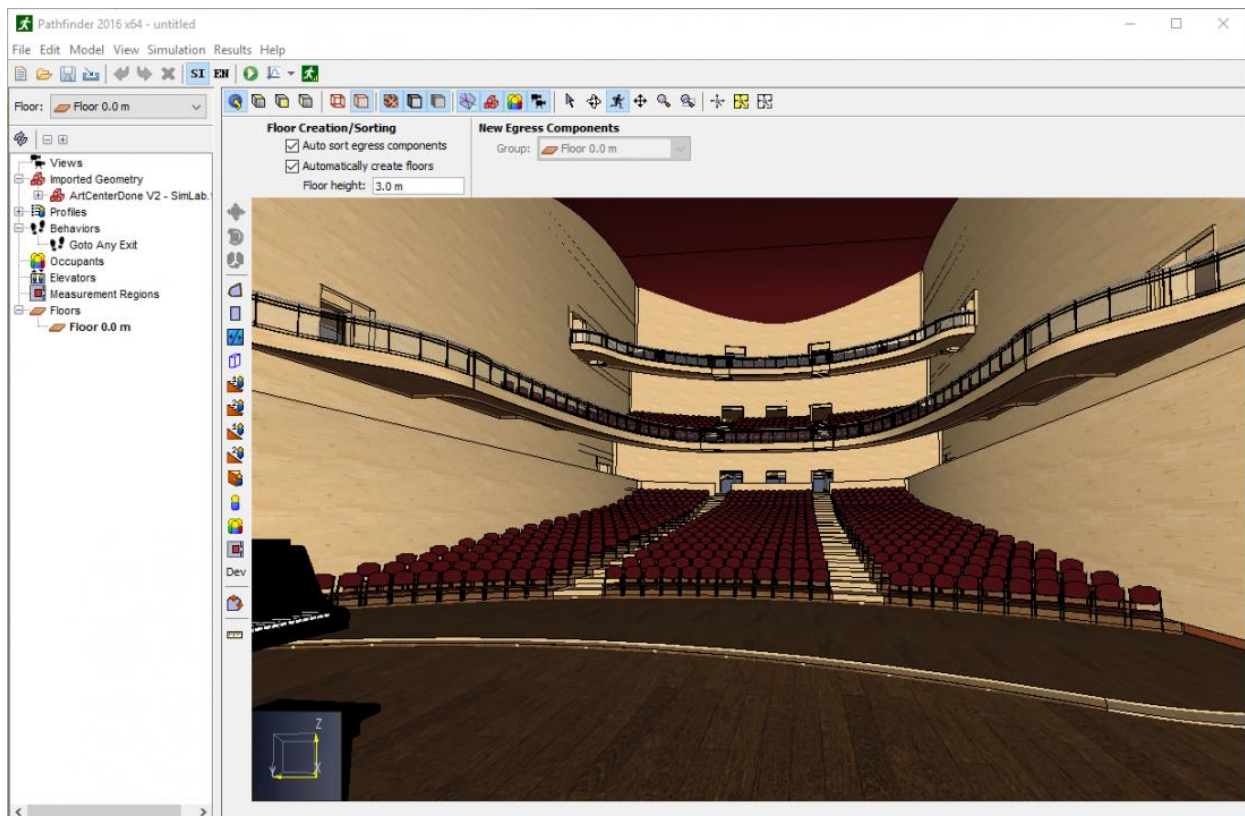


Pathfinder et les fichiers de CAO

Pathfinder depuis l'origine accepte les formats DWG, DXF et DAE. Le traitement graphique de ces formats a été constamment amélioré avec l'évolution des versions : lissage plus fin, effacement de lignes de maillage parasites, meilleurs effets d'ombre et de lumière sur les courbes.

Le support des formats FBX et OBJ est plus récent. Ces formats sont très répandus et permettent une représentation de haute qualité de l'original dans l'outil de CAO, y compris dans la correspondance des textures, ce qui donne un rendu très professionnels de la géométrie. Les textures sont visibles lors de l'import d'un fichier FBX non encrypté.



Le modèle Art Center importé depuis un fichier FBX.

Des logiciels comme l'outil de conception architecturale Revit exportent des fichiers FBX encryptés. Pour que ceux-ci puissent être importés dans Pathfinder, ils doivent être convertis par un utilitaire. Nous suggérons d'utiliser [FBX exporter for Revit de SimLab](#).

Pour mieux comprendre les importations de fichiers, le concepteur de Pathfinder propose plusieurs tutoriaux (en anglais) :

- [Importer un fichier DWG ou DXF](#)
- [Importer une géométrie FDS](#)
- [Améliorer la géométrie de modèles Pathfinder issus de fichiers DWG](#)
- [Extraire des pièces à partir d'un fichier 2D DXF](#)

