

Pathfinder version 2017.1

Cette nouvelle version ajoute plusieurs nouveautés importantes. À l'occasion de cette version le *Guide d'utilisation* a été mis à jour.

Cette version de Pathfinder utilise la version 1.8.0_60 de Java VM.

Modifications depuis la version précédente :

- La prise en compte d'une logique d'évacuation assistée, avec personnes requérant une aide pour se déplacer, et des équipes pour les assister (cf. pages 80 sqq),
- Des véhicules associés aux occupants (fauteuil roulant, lit d'hôpital) et qui interviennent dans l'évacuation assistée (page 68),
- Des arrivées d'occupants en cours de simulation (par des portes ou par des zones), selon des plannings ou lois de distribution (page 77),
- Des zones de refuge, lieux dans la géométrie où les occupants sont « en sécurité », même s'ils ne sont pas sortis (page 29),
- De nouvelles actions de comportement, liées à toutes ces nouveautés (page 73).
- Importation de fichiers au format PSM créés avec PyroSim 2016.2.0922. Les limites de maillage sont désormais importées sous forme de surfaces transparentes (version 2016.1).
- Ajout de distributions statistiques pour les attentes des comportements.
- Dans les résultats 3D, l'ID des occupants sélectionnés est affichée dans la barre d'état.
- Amélioration de la précision de sélection pour la souris dans les Résultats 3D.
- Ajout de message d'alerte dans les situations où des portes semblent avoir été oubliées dans le modèle.
- Amélioration de la compatibilité Excel des fichiers résultat CSV.
- Le rapport sommaire inclut désormais des informations statistiques sur les profils et comportements ; l'ID des occupants pour du durée et distance mini/maxi est ajoutée.
- Correction d'un bug où des erreurs de tolérance géométrique pouvaient causer l'absence de portes.
- Correction d'un bug dans l'algorithme de sélection des portes qui pouvait provoquer un plantage de la simulation.
- Correction d'un bug pouvant provoquer l'attente infinie d'occupants devant un ascenseur.
- Correction d'un bug dans les Résultats 3D dans certains cas de chargement de données couche FDS.
- Correction d'un bug pouvant bloquer la fenêtre des Résultats3D.
- Correction d'un bug pouvant arriver à la création d'un fichier vidéo (WMV) dans les Résultats 3D.
- Correction d'un bug dans la cohérence des données CSV.

* * *